

KVÁK & ŽBLUNK

Připravte se
kvákat!

Pravidla hry

*Jejda! Vaše gumové kachničky
cákají vodu z vany! Zabraňte
jim v zatopení celé koupelny!*



2-7



8+



20'

Obsah

- Dobírací balíček 26 karet
(2 sady kapitánských karet s čísly od 1 do 12,
1 nejvyšší  karta a 1 opakovací  karta)
- 84 kachních karet
(7 rodin po 12 kartách od 1 do 12)
- 1 bodovací bloček
- Pravidla

Cíl hry

Váš cíl ve hře Kvák & žbluňk je nasbírat co nejméně bodů během 3 kol.

(Body představuje počet cákanců.)

Příprava

A Počáteční rozložení karet

Každý hráč si vybere 1 ze 7 kachních rodin, zamíchá 12 karet a náhodně je vyloží do mřížky 4X3.
Nepoužité karty kachních rodin vraťte do krabičky.

B Dobírací balíček

Dobírací balíček zamíchejte a položte ho lícem dolů doprostřed stolu.

C Kapitánská hromádka D Odhazovací oblast

Jakmile doberete kartu a oznámíte její číslo, umístěte ji na kapitánskou hromádku nebo do odhazovací oblasti.

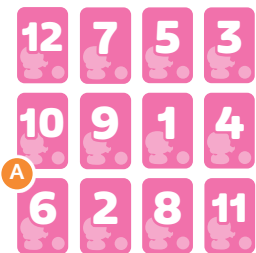
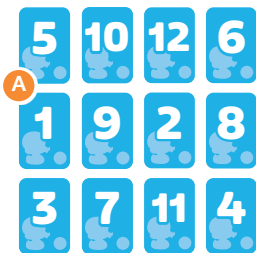
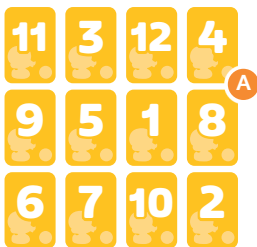
Vyberte hráče, který bude Kapitánem. Kapitán hraje stejně jako ostatní hráči, ale navíc také dobírá karty, oznamuje jejich číselné hodnoty a udržuje přehled o zahraničních kartách.



Karty z dobíracího balíčku



Kachní karty



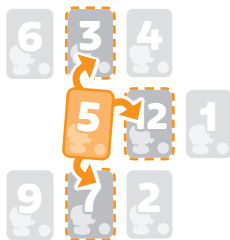
Herní kolo

Na začátku každého tahu Kapitán otočí a nahlas přečte vrchní kartu z dobíracího balíčku.

Všichni hráči musí současně přesunout svou kartu s odpovídajícím číslem jedním z těchto způsobů:

Kartu přesuňte vodorovně nebo svisle (ne šikmo) na přímo sousedící kachní kartu.

Karta zakryje kartu, na kterou byla přesunuta.



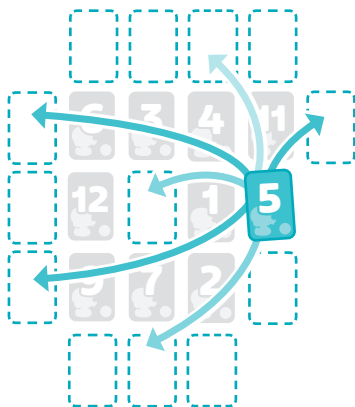
Zakryj

NEBO

JINAK

Kvákní

Přesuň



Kartu přesuňte na libovolné volné místo bez zakrytí jiné karty.

Karta musí být umístěna vedle jiné karty.

Karta může být umístěna mimo původní mřížku 4X3 nebo v ní může zaplnit prázdné místo.

Kvákní

Pokud již hráč dříve zakryl kartu označenou Kapitémem, nemůže s ní hrát. Každý takový hráč musí nahlas kváknout.

Pokud kváknou všichni hráči, Kapitán umístí právě dobranou kartu do odhazovací oblasti.

Kapitán zodpovídá za to, aby byly všechny karty v odhazovací oblasti po zbytek kola viditelné.

Kapitán musí oznámit, kolik karet je v odhazovací oblasti a kolik karet může být ještě odhozeno, než se spustí konec kola (viz tabulka na straně 8).



JINAK

Pokud alespoň jeden hráč mohl hrát, umístí Kapitán kartu na kapitánskou hromádku a ne do odhazovací oblasti.

Karty přidávané na kapitánskou hromádku se dávají na sebe, viditelná zůstává pouze poslední přidaná karta.



Speciální karty

Některé karty v dobíracím balíčku nemají čísla, ale mají speciální efekty.

Nejvyšší  : Každý hráč hraje kartou s nejvyšší viditelnou hodnotou.

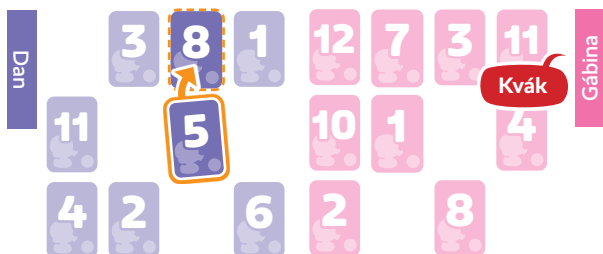
Opakovací  : Každý hráč hraje stejnou kartou jako v předchozím tahu.



Upřesnění:

- Když přesouváte kartu (ať už zakrýváte, nebo uhýbáte), přesuňte i všechny karty v balíčku pod ní.
- Pokud je **opakovací**  karta otočena ve hře jako první, odložte ji do odhazovací oblasti.
- Pokud **opakovací**  karta následuje po kartě odložené do odhazovací oblasti, odložte ji také do odhazovací oblasti.
- Pokud **opakovací**  karta následuje po **nejvyšší**  kartě, hrajte znovu s nejvyšší kartou.
- Z kapitánské hromádky je vidět vždy jen poslední karta, v odhazovací oblasti jsou viditelné všechny karty.
- Pokud je dobírací balíček prázdný, zamíchejte kapitánskou hromádku, vytvořte nový dobírací balíček a pokračujte ve hře. Karty v odhazovací oblasti nechte na místě.
- Během hry je zakázáno nahlížet do kapitánské hromádky nebo dobíracího balíčku.

Příklad herního kola



Karolína je Kapitán. Dobere z balíčku kartu 5. Nahlas přečte „5“ a všichni musí hrát se svou kartou „5“.

- **Karolína** kartou „5“ překryje kartu „7“.
- **Jiří** se rozhodne přesunout kartu vedle své karty „6“. Karta se nyní nachází mimo mřížku, ale to je v pořádku, protože je vedle jiné karty („6“).
- **Dan** se rozhodne zakrýt svou kartu „8“, která je hned nad jeho kartou „5“.
- **Gábina** musí kváknout, protože její karta „5“ již byla dříve během hry zakryta.

Konec kola

Kolo končí při splnění jedné ze dvou následujících podmínek:

- Jeden nebo více hráčů vytvořilo ze svých karet jednu hromádku.
- V odhazovací oblasti se v závislosti na počtu hráčů nachází konkrétní počet karet.



Počet hráčů	2	3	4	5	6	7
Počet karet v odhazovací oblasti ukončující kolo.	9	8	7	6	5	4

Poznámka:

Součet počtu hráčů a karet v odhazovací oblasti je 11.

Bodování

Na konci každého kola si hráči zapíší získané body do bodovacího bločku.

Bodový zisk každého hráče určují hodnoty všech cákanců na jeho nezakrytých kartách.

Pokud hráč dokončí kolo s více než jednou hromádkou karet, jeho body budou **kladné**.



Pokud hráč dokončí kolo s přesně jednou hromádkou, jeho body budou **záporné**.



⚠ Nezapomeňte:

Cílem je mít na konci hry co **nejméně bodů!**

Poznámka: Hru můžete dokončit se zápornou bodovou hodnotou.

Příklad konce kola

Ve hře 4 hráčů bylo do odhazovací oblasti umístěno 6 karet. Pokud nikdo z hráčů nebude moci hrát kartu s dalším číslem, které oznámí Kapitán, kolo skončí umístěním karty „7“ do odhazovací oblasti.

Karolína dobrala kartu „10“ a kromě Jiřího, který překryl svou kartu „6“, všichni kvákli.

Jiří má nyní jen jednu hromádku karet, takže kolo končí.



Všichni hráči si sečtou čísla v cákancích na svých kartách, aby určili body pro toto kolo.

  **Karolína** ukončila kolo s kartami „6“ a „2“. V tomto kole získala **+3** body.

 **Jiří** ukončil kolo s kartou „10“, což mu přineslo **-4** body.

   **Dan** má karty „1“, „4“ a „6“, takže získal **+4** body.

  **Gábina** skončila s kartami „12“ a „6“, takže má **+7** bodů.

Hráči si zapíší body do bodovacího bločku.

Nové kolo

Kapitán zamíchá všech 26 karet a vytvoří nový dobírací balíček.

Každý hráč si zamíchá své karty a vytvoří novou mřížku 4X3.

Konec hry

Na konci třetího kola si hráči sečtou všechny získané body.

Hráč s nejméně body vyhrává hru.

V případě remízy vyhrává remizující hráč s nejméně viditelnými kartami na konci třetího kola.

Pokud stále není rozhodnuto, hráči se o vítězství podělí.

Na anglickém webu Kvák & Žbluňk
najdete další varianty hry.



Zásluhy

Autor: *Oussama Khelifati*

Vývoj: *Cédrick Caumont*

Produktový manažer: *François Romain*

Podpora: *Lumturiye Krasniqi*

Ilustrace: *Adrien Journal*

Produkce: *Eva Madenoglu*

Česká lokalizace: *Gamerock Studio s.r.o.*

Komunikace: *Gwendoline Caumont*

Game-designová agentura: *Forgenext*

Poděkování autora hry Oussamy Khelifatiho si zaslouží

Gaëtan, Olivier, Flavien, Christophe, Sarah, Louve, tým Captain Games a všichni, kdo se podíleli na plodných diskuzích při vývoji, speciálně Simon za jeho nadšení.

Za Captain Games si poděkování zaslouží

Murielle Lemmens, Ibrahim Kouanda, Ilir Kadriaj, Tybald Romain, Valérie Follet, Antoine El Khammal, Nicky Appaerts, Abel Ouindi, Cyril Maréchal, Anaïs Marques Lopes, Eric Lalberteaux, Nicolas Boseret, Agnès Brison, Nicolas Doguet, Laurent d'Aries, Laurence Liénard, Sébastien, Stéphanie, Margaux a Thomas Dubois, Debbie Ridpath Ohi a Jeff Ridpath, Annika a Mattis Lützner, Annika a Sam Domke, Patrick Scholz, Carine a Nicolas Maréchal, Tanguy Gréban, Melissa, Cédric, Alexane a Logan Dassonville, Simon Murat, Tom Vassel, Étienne Soubeyran, Heli Barthen, Stephen Buonocore, Corey Thompson, Scott Alden, Lincoln Damerst, Stefan „Cyborg“ Brunelle, Stephen Conway, Baptiste Brault, Alexandre Bogdanic, Mr Phal, Dr Mops, Cédric Gimzia, Fabien Gridel, Gwen Lebas, Sophie Douchy, Servanne Dehennault, Nicolas Pequignot a Vanessa Roscini, Nicolas Benoist, Jackson Roberts, Connie a Dan Schmitt, Sandra Lebrun, Randy Klepetko, Yannick Mescam, Philine Wollast, Cyril a Maud Daujean, Philippe Mouret, všichni hráči z Gathering of Friends, BGGcons, Dice Tower East and West, Bruno Faidutti a účastníci Étourvy a ostatní hráči z festivalů a herních akcí kteří nemohli být opomenuti.

Naši testeři: Nina a Nicolas Opdebeeck, Valérie Callebaut a Christophe Loncin, Sophie Lemoine a André Versailles.

Speciální poděkování zaslouží Oussama a Gaëtan za důvěru.

Nikdy nezapomeneme: Yvelise Caumont.

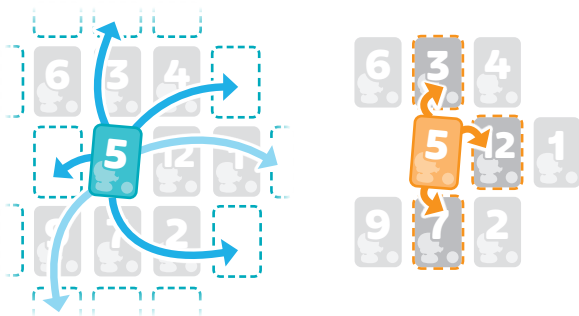
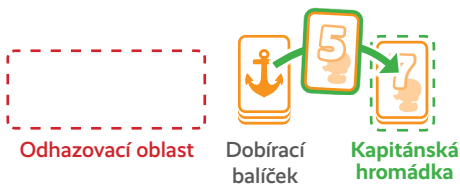
Šílenství gumových kachniček zasáhlo Cédricka a Gwendoline a jejich sbírka zahltala kancelář! Neváhejte a přispějte svou oblíbenou kachničkou k zaplavení jejich vany!



Přehled pravidel

Doberte kartu.

Každý hráč odpovídající kartou **zakryje** sousední kartu nebo ji **přesune**.



Pokud hráč nemá odpovídající kartu, musí kváknout.

Pokud všichni kváknou, karta se odloží do **odhazovací oblasti**.

Kolo končí, když má někdo z hráčů jen jeden balíček karet nebo je v odhazovací oblasti daný počet karet (viz tabulka na straně 8).

Hráči si sečtou a zapíšou hodnoty cákanců na svých kachničkách.



Hráč, který dokončí kolo jen s jedním balíčkem karet, získává záporné body.

Hráč s nejméně body na konci třetího kola vyhrává hru!