



# 꽥 & 꽥

오리처럼 꽥꽥거릴  
준비를 하세요!

## 게임 규칙

앗! 고무 오리들이 욕조에서 사방으로  
물을 튀기고 있어요!  
사방에 물이 튀지 않도록 막을 방법을 찾아보세요!

2-7

8+

20'

## 구성물

- 뽑기 더미 카드 26장  
(번호가 1부터 12까지인 선장 카드 2세트,  
가장 큰 숫자 카드 1장, 반복 카드 1장)
- 오리 카드 84장  
(1부터 12로 구성되어 있는 가족 7세트)
- 점수 기록지 1부
- 규칙서

## 게임 목표

덕앤 커버의 목표는 3라운드가 끝났을 때 가장 낮은 점수를 기록하는 것입니다!

(점수는 튀는 물방울의 개수로 표시됩니다.)

## 게임 준비

### A 시작 카드 배치

각 플레이어는 7개의 오리 가족 중 하나를 선택하고 12장의 카드를 섞은 후, 4X3의 격자 모양으로 앞면이 보이도록 무작위로 배치합니다. 사용하지 않는 오리 가족 카드는 상자로 되돌려놓습니다.

### B "뽑기 더미"

"뽑기 더미"를 섞어 테이블 중앙에 뒷면으로 놓습니다.

### C "선장 더미" D "버림 구역"

카드를 한 장 뽑아 발표한 후, 해당 카드를 "선장 더미" 또는 "버림 구역"에 배치합니다.

선장을 맡을 플레이어를 선택하세요. 선장은 다른 플레이어들과 동일하게 플레이하지만, 카드를 뽑아 소리 내어 읽고, 카드 더미를 관리하는 추가 역할도 맡게 됩니다.



뽑기 더미 카드

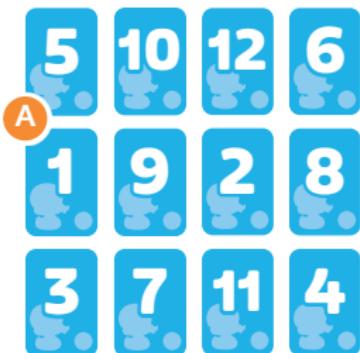
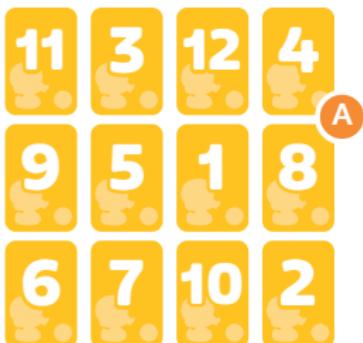


카드 번호



오리가 튀기는 물방울 수

오리 카드



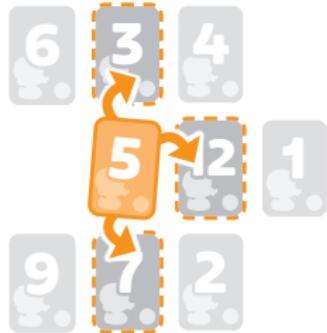
# 게임 라운드

매 차례를 시작할 때, 선장은 "뽑기 더미"의 맨 위 카드를 소리 내어 읽습니다.

모든 플레이어는 선장이 읽은 카드에 해당하는 자신의 카드를 반드시 두 가지 방식 중 하나로 동시에 이동해야 합니다:

해당 카드를 가로 또는 세로 방향(대각선 불가)으로 바로 인접한 다른 카드 위로 이동합니다. 해당 카드를 이미 놓여 있던 카드 위로 덮습니다.

**커버 (덮기)**

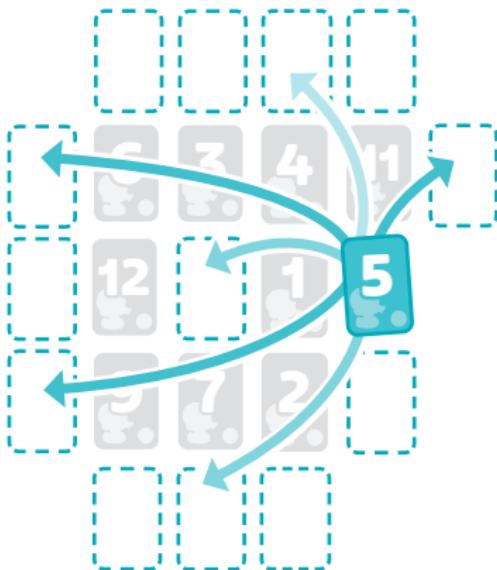


또는

할 수 없다면

꽉

**더 (피하기)**



해당 카드를 아무 빈칸으로 이동하며, 다른 카드를 덮지 않습니다.

해당 카드를 반드시 다른 카드와 바로 인접한 위치에 놓여야 합니다.

해당 카드는 기존 4X3의 격자 모양 내의 빈칸을 채울 수도 있고, 격자 모양 밖으로 이동할 수도 있습니다.

**꽉**

플레이어가 선장이 발표한 카드를 이미 덮었다면 해당 플레이어는 이동할 수 없으며, 이동할 수 없는 플레이어는 "꽉"이라고 말해야 합니다.

모든 플레이어가 "꽥"이라고 말했다면, 선장은 방금 발표한 카드를 "버림 구역"에 앞면으로 놓습니다.

선장은 라운드 동안 "버림 구역"의 모든 카드가 계속 보이도록 유지해야 합니다.

선장은 "버림 구역"에 놓인 카드의 수와 라운드의 종료까지 버릴 수 있는 남은 카드의 수를 말해야 합니다(8페이지의 표를 참고하세요).



### 그렇지 않다면

만약 플레이어 중 한 명이라도 선장이 발표한 카드를 이동할 수 있다면, 해당 카드는 "버림 구역"이 아닌 "선장 더미"에 앞면으로 놓습니다.

"선장 더미"에 추가되는 카드는 서로 겹쳐 쌓으며, 마지막으로 발표된 카드만 모든 플레이어가 볼 수 있습니다.



## 특수 카드

"뽑기 더미"의 일부 카드는 번호가 없으며 특별한 효과가 있습니다:

**가장 큰 숫자 🎉 :** 모든 플레이어는 자신의 덮이지 않은 가장 높은 숫자의 카드를 이동합니다.

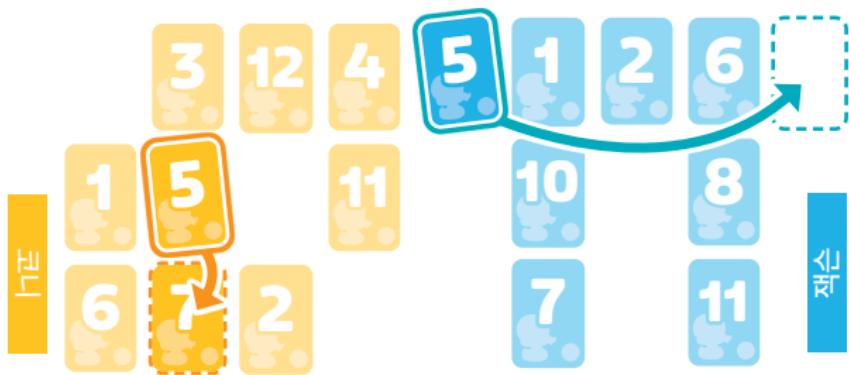
**반복 🎰 :** 모든 플레이어는 이전에 뽑은 마지막 카드와 동일한 카드를 다시 이동합니다.



## 세부 사항:

- (덕 또는 커버를 하기 위해) 카드를 이동할 때는, 그 아래에 쌓여 있는 카드 더미 전체를 함께 이동합니다.
- 첫 번째로 발표된 카드가 반복 🎰 카드라면, 해당 카드를 "버림 구역"에 놓습니다.
- "버림 구역"에 카드를 놓은 뒤에 바로 반복 🎰 카드가 나온 경우, 해당 카드도 "버림 구역"에 놓습니다.
- 반복 🎰 카드가 가장 큰 숫자 🎉 카드 뒤에 나오면, 가장 큰 숫자 🎉 카드를 다시 이동합니다.
- "선장 더미"는 맨 위 카드만 보이도록 쌓아두고, "버림 구역"은 모든 카드가 보이도록 유지합니다.
- "뽑기 더미"가 다 떨어지면, "선장 더미"의 모든 카드를 다시 섞어 새로운 "뽑기 더미"를 만들어 라운드를 이어갑니다. 그러나 "버림 구역"의 카드는 그대로 유지됩니다.
- 게임 중에 이미 플레이된 카드를 확인하기 위해 "선장 더미", "뽑기 더미", 또는 다른 플레이어의 덮인 카드를 들여다보는 것은 금지됩니다.

## 게임 라운드 예시



코니가 선장을 맡습니다. 그녀는 "뽑기 더미"에서 숫자 5 카드를 뽑았습니다. 그녀는 "5"를 소리 내어 읽고, 모든 플레이어는 자신의 "5" 카드를 이동해야 합니다.

- 코니는 자신의 "5" 카드를 이동하여 "12" 카드를 덮습니다.
- 잭슨은 자신의 카드를 덕(피하기)을 하기로 결정하고, 그것을 "6" 카드 옆으로 이동합니다.
- 그 카드는 시작 격자 모양 밖에 놓였지만, "6" 카드와 인접한 위치로 이동했기 때문에 문제가 없습니다.
- 댄은 자신의 "5" 카드 바로 위에 있는 "8" 카드를 덮기로 결정합니다.
- 반면에, 그웬은 자신의 "5" 카드가 게임 초반에 이미 덮였기 때문에 "꽉!"이라고 말할 수밖에 없습니다.

## 라운드 종료

라운드는 다음 두 가지 조건 중 하나가 충족되면 종료됩니다:

- 한 명 이상의 플레이어가 자신의 모든 카드를 하나의 더미로 쌓는 데 성공했을 때.
- 플레이어 수에 따라 정해진 수의 카드가 "버림" 구역에 놓였을 때.



플레이어 수	2	3	4	5	6	7
라운드 종료를 유발하는 버려진 카드의 수	9	8	7	6	5	4

참고: 플레이어 수 + "버림" 구역의 카드 수 = 11.

## 점수 계산

각 라운드가 끝날 때마다, 각 플레이어의 점수를 계산하여 점수 기록지에 기록합니다.

각 플레이어의 점수는 해당 플레이어의 덮이지 않은 카드에 남아 있는 모든 물방울의 수를 합산하여 결정됩니다.

플레이어가 여러 개의 카드 더미로 라운드를 끝낸 경우, 해당 플레이어의 점수는 **양수**가 됩니다.



플레이어가 하나의 카드 더미로 라운드를 끝낸 경우, 해당 플레이어의 점수는 **음수**가 됩니다.



⚠ 알림: 게임의 목표는 게임이 끝났을 때 **가장 낮은 점수**를 획득하는 것입니다!

참고: 점수가 0보다 낮은 상태로 게임을 끝낼 수도 있습니다.

## 게임 라운드 예시

4인 게임에서, "버림" 구역에 6장의 카드가 놓였습니다.

어떤 플레이어도 선장이 뽑은 다음 카드를 이동할 수 없다면, "버림" 구역에 7장의 카드가 놓이게 되어 라운드가 종료됩니다.

코니가 "10" 카드를 뽑자, 잭슨을 제외한 모두가 "꽥"이라고 말합니다. 잭슨은 자신의 "6" 카드를 덮습니다. 잭슨의 카드가 한 더미만 남게 되어 라운드가 종료됩니다.



모든 플레이어는 자신의 카드에 있는 물방울의 수를 합산하여 해당 라운드의 점수를 계산합니다.

코니는 "6" 카드와 "2" 카드를 남긴 상태로 라운드를 종료 합니다. 이번 라운드에서 코니의 점수는 +3입니다.



잭슨은 "10" 카드를 가지고 라운드를 종료하여 점수는 -4입니다.



댄은 "1", "4", "6" 카드를 남겨두었으며, 그의 점수는 +4입니다.



그웬은 "12"와 "6" 카드를 남기고 라운드를 종료하여, 점수가 +7점이 됩니다.



이번 라운드의 각 플레이어 점수를 점수 기록지에 기록합니다.

# 새로운 라운드 시작

선장은 26장의 카드를 섞어 새로운 "뽑기" 더미를 만듭니다.

각 플레이어는 자신의 카드를 섞은 후 새로운 4×3 격자 모양을 만듭니다.

## 게임 종료

세 번째 라운드가 끝나면, 각 플레이어의 총합 점수를 계산합니다.

총 점수가 가장 낮은 플레이어가 게임에서 승리합니다.

동점일 경우, 세 번째 라운드가 종료되었을 때 덮이지 않은 카드의 수가 가장 적은 플레이어가 승리합니다.

이마저 동점일 경우, 동점인 플레이어는 모두 같이 승리합니다.

---

다음 웹페이지에서 Duck & Cover의 모든  
변형 규칙을 확인하세요:



## Credits

Author: *Oussama Khelifati*

Development: *Cédrick Caumont*

Product Manager: *François Romain*

Solution Provider: *Lumturije Krasniqi*

Illustrations: *Adrien Journel*

Production: *Eva Madenoglu*

Translation: *Elfine Caumont, Salman Shahid, Markus Lützner, Darius Dreßler, Bart Vercammen*

Communication: *Gwendoline Caumont*

Game designer Agency: *Forgenext*

한국어판

총괄: Yellowstar Games

'덕&커버'는 Captain Games와 (주)아스모디코리아와의 계약에 따라 출판된 공식 한국어판  
으로 무단 복제 및 도용 시 민형사상의 처벌을 받을 수 있습니다.

## Oussama Khelifati, thanks

The author would like to thank Gaëtan, Olivier, Flavien, the Captain Games team as well as everyone that has been involved in the animated debates and discussions around the game. Special thanks to Simon for his enthusiasm.

## Captain Games, thanks

Gentian, Murielle Lemmens, Ibrahim Kouanda, Ilir Kadriaj, Tybald Romain, Valérie Follet, Antoine El Khammal, Nicky Appaerts, Abel Ouindi, Cyril Maréchal, Anaïs Marques Lopes, Eric Lalberteaux, Nicolas Boseret, Agnès Brison, Nicolas Doguet, Laurent & Laurence & Hélène d'Aries, Sébastien, Stéphanie, Margaux & Thomas Dubois, Debbie Ridpath Ohi & Jeff Ridpath, Annika & Mattis Lützner, Annika & Sam Domke, Patrick Scholz, Carine & Nicolas Maréchal, Tanguy Gréban, Melissa, Cédric, Alexane & Logan Dassonville, Simon Murat, Tom Vasel, Étienne Soubeyran, Heli Barthen, Stephen Buonocore, Corey Thompson, Scott Alden, Lincoln Damerst, Stefan «Cyborg» Brunelle, Stephen Conway, Baptiste Brault, Alexandre Bogdanic, Mr Phal, Dr Mops, Cédric Gimzia, Fabien Gridel, Gwen Lebas, Sophie Douchy, Servanne Dehennault, Nicolas Pequignot & Vanessa Roscini, Nicolas Benoist, Jackson Roberts, Connie & Dan Schmitt, Sandra Lebrun, Randy Klepetko, Yannick Mescam, Philine Wollast, Cyril & Maud Daujean, Philippe Mouret, all the players from the Gathering of Friends, BGGcons, Dice Tower East and West, Bruno Faidutti and the participants of Étourvy as well as all the other players met in festivals and other gaming events that we may have forgotten. Our playtesters: Nina & Nicolas Opdebeeck, Valérie Callebaut & Christophe Loncin, Sophie Lemoine & André Versailles. Very special thanks to Oussama and Gaëtan for their trust.

In loving memory of Yvelise Caumont.

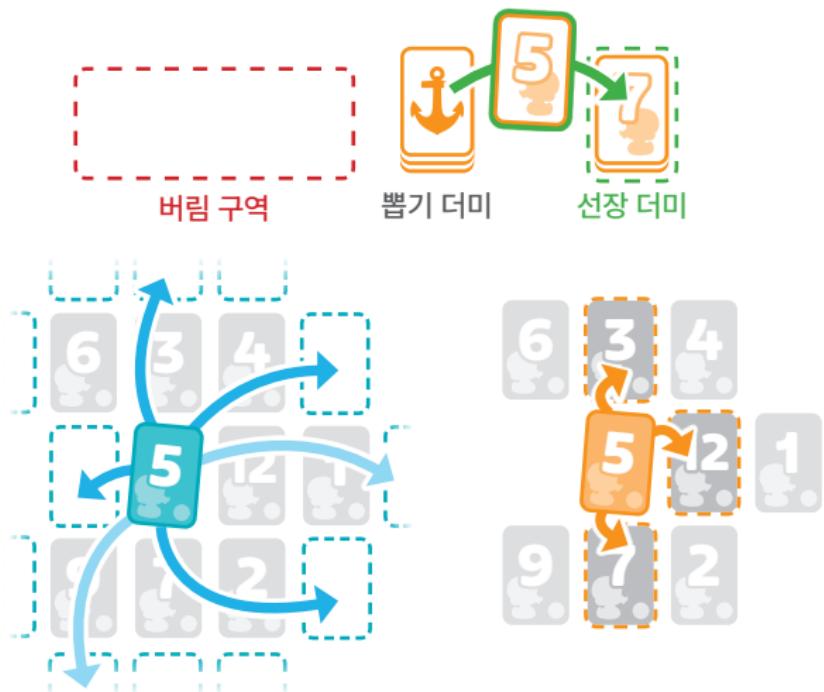
고무 오리 열풍이 세드릭과 그웬돌린에게까지 퍼졌고, 그들의  
컬렉션이 사무실을 점령하고 있습니다!  
여러분이 좋아하는 오리로 그들의 육조를 넘치게  
하고 싶다면 주저하지 말고 참여하세요!



## 규칙 요약

카드를 한 장 뽑습니다.

각 플레이어는 해당 카드를 **덕(피하기)**하거나 바로 인접한 카드를 **커버(덮기)**합니다.



플레이어가 해당 카드를 더 이상 이동할 수 없으면, "꽉"이라고 말해야 합니다.

모든 플레이어가 "꽉"이라고 말하면, 해당 카드는 "**버림 구역**"에 놓입니다.

라운드는 한 플레이어가 카드 한 더미만 남게 되거나, "버림 구역"에 특정 개수의 카드가 놓였을 때 종료됩니다(8페이지의 표를 참고하세요).

각 플레이어는 자신의 오리가 튀긴 물방울 수를 합산하여 점수를 기록합니다.



하지만 카드 한 더미로 라운드를 끝낸 플레이어는 점수를 음수로 받습니다.

3라운드가 끝났을 때 총합 점수가 가장 낮은 플레이어가 게임에서 승리합니다!