



HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

1.0

Ist es möglich, mehrere Exemplare der gleichen Technologiekarte gleichzeitig zu besitzen?

Ja, aber in Phase E kann nur eine Technologiekarte pro Runde erworben werden.

Muss man die Karten der ersten Stufe eines bestimmten Technologietyps besitzen, bevor man eine Karte einer höheren Stufe kaufen kann? (Braucht man z. B. die Technologiekarten der Stufe 1 und 2 des Kulturtyps, um die Karte der Stufe 3 zu kaufen?)

Nein, du kannst die Technologiekarte deiner Wahl kaufen, solange du sie mit den Forschungspunkten des richtigen Typs bezahlen kannst.

Wie integrieren Sie die Promo-Karten «Anführer» und «Wunder» in das Spiel?

Entferne einfach aus dem Basisspiel die entsprechende Anzahl von Anführer- und/oder Wunderkarten des gleichen Typs wie die Karten, die du hinzufügen möchtest. (Wenn du z. B. eine Anführer-Promo-Karte der Stufe 2 vom Typ Militär hinzufügen möchtest, musst du zufällig und verdeckt eine Anführer-Karte der Stufe 2 vom Typ Militär entfernen). Wenn du jedoch ein Set von Anführer-/Wunderkarten aller Typen und der gleichen Stufe hast, kannst du sie alle ins Spiel einbeziehen, ohne Karten zu entfernen.

Wenn die Karte «Erste Philosophen»-Herausforderung ins Spiel kommt, wann wird ihre Macht wirksam?

Die Herausforderung wird in Phase F von Runde 3 gelöst, ihr Effekt wird zum ersten Mal in Phase D von Runde 4 eingesetzt.

Was passiert mit den Anführer- und Wunderkarten, die nicht gekauft werden?

Sie stehen weiterhin zur Verfügung. Die Märkte werden nur durch den Kauf von Karten geleert.

Das ägyptische Zivilisationsbrett, Brett Nummer 1, bietet verschiedene Vorteile, darunter einen Bevölkerungsbonus. Wenn ich diesen Bonus anwende, landet mein Zivilisationsplättchen auf einem Feld mit einem Botschafter-Würfel. Kann ich diesen Würfel trotzdem beanspruchen, obwohl mein Aufstieg auf einen Startbonus zurückzuführen ist?

Ja.

Welchen Zweck erfüllen die überzähligen Meeple-Aufkleber auf dem Blatt?

Wähle unter den verschiedenen Aufklebern denjenigen aus, der dir am besten gefällt und klebe ihn auf den roten Meeple.

ERRATA

(Regeln) Seite 4: Eigener Bereich

Es wird festgelegt, dass die Zivilisationsbretter in der Reihenfolge der Brettnummern verteilt werden sollten. Dies ist keine Vorschrift, sondern ein Vorschlag für die ersten Partien. Es steht euch frei, mit den Zivilisationsbrettern eurer Wahl zu spielen.

(Regeln) Seite 12: Fortschritt der Philosophie

Das Bild, das zur Veranschaulichung des Fortschritts auf dem Philosophie-Pfad verwendet wird, zeigt einen Aufstieg von Stufe 1 zu Stufe 2, aber in Wirklichkeit handelt es sich um einen Aufstieg von Stufe 2 zu Stufe 3.

Industrielle Herausforderung: Erfindung des Papiers (D-27)



Ein «1 Max»-Logo fehlt unter dem Pfeil. Das Logo zeigt an, dass der Effekt nur einmal ab dem Moment gilt, in dem du eine oder mehrere Karten besitzt.

Industrielle Herausforderung: Militärisches Vermächtnis (D-36)



Ein «No Max»-Logo fehlt unter dem Pfeil. Die Regeln auf Seite 16 sollten helfen, diesen Effekt zu verstehen: «Ein Spieler kann unbegrenzt oft von demselben Bonus profitieren, solange er ihn sich leisten kann oder die Voraussetzungen wiederholt erfüllt. Manchmal ist auf der Karte eine maximale Anzahl von Gewinnen angegeben.»

Spirituelle Herausforderung: Humanitärer Austausch (D-42)



Auf der Karte steht: «Wenn die erste Stufe der Philosophie erreicht oder überschritten wird, erhalten alle Spieler den Vorteil der ersten Stufe oder erhalten ihn erneut». Das Kompendium weicht davon ab und besagt: 'Wenn die zweite Stufe der Philosophie... Die Karte ist richtig, das Kompendium ist falsch.

Wissenschaftliche Herausforderung: Satz des Thales (D5)



Im Kompendium steht: «Bis zum Ende des Spiels werden die Anschaffungskosten von Wunderkarten der Stufen II und III um 1 Bauherrn reduziert.»

Sie sollte lauten: Bis zum Ende des Spiels werden die Anschaffungskosten von Wundern der Stufen II und III des wissenschaftlichen Typs um 1 Baumeister reduziert.

(Kompendium) « mindestens einmal »



Dieses Symbol zeigt an, dass der Effekt nur einmal eintritt, sobald der Spieler eine oder mehrere dieser Karten besitzt.